**KURS PROJEKTOWANIA 3D**

**HARMONOGRAM**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Godziny zajęć** | **Ilość godzin****dydaktycznych** | **Tematyka** |
| 13.01.2020 | 15.30-18.45 | 4 | Obsługa programu BlenderTworzenie podstawowych bryłPodstawowe transformacje brył z wykorzystaniem narzędzi 2D i 3D – zajęcia teoretyczne |
| 15.01.2020 | 16.20-18.45 | 3 | Obsługa programu BlenderTworzenie podstawowych bryłPodstawowe transformacje brył z wykorzystaniem narzędzi 2D i 3D – zajęcia praktyczne |
| 20.01.2020 | 15.30-18.45 | 4 | Obsługa programu BlenderTworzenie podstawowych bryłPodstawowe transformacje brył z wykorzystaniem narzędzi 2D i 3D – zajęcia praktyczne |
| 22.01.2020 | 16.20-18.45 | 3 | Obsługa programu BlenderTworzenie podstawowych bryłPodstawowe transformacje brył z wykorzystaniem narzędzi 2D i 3D– zajęcia praktyczne |
| 27.01.2020 | 15.30-18.45 | 4 | Zaawansowane metody tworzenia brył i powierzchni, Zaawansowane modyfikatory brył – zajęcia teoretyczno - praktyczne |
| 29.01.2020 | 16.20-18.45 | 3 | Wykorzystanie kamer do tworzenia filmów wizualizacyjnych– zajęcia teoretyczno - praktyczne |
| 03.02.2020 | 15.30-18.45 | 4 | Podstawowe zasady tworzenia wizualizacji – zajęcia teoretyczne |
| 05.02.2020 | 16.20-18.45 | 3 | Podstawowe zasady tworzenia wizualizacji – zajęcia praktyczne |
| 24.02.2020 | 15.30-18.45 | 4 | Rzuty obiektów 3D – zajęcia teoretyczno - praktyczne |
| 26.02.2020 | 16.20-18.45 | 3 | Rzuty obiektów 3D – zajęcia teoretyczno - praktyczne |
| 02.03.2020 | 15.30-18.45 | 4 | Rzuty obiektów 3D – zajęcia teoretyczno – praktyczne |
| 04.03.2020 | 16.20-18.45 | 3 | Rzuty obiektów 3D – zajęcia teoretyczno – praktyczne |
| 09.03.2020 | 15.30-17.00 | 2 | Rzuty obiektów 3D – zajęcia teoretyczno – praktyczne |
|  | Razem: | 44 |  |

Forma kursu: teoretyczna 14 godz. oraz praktyczna 30 godz.

Miejsce prowadzenia zajęć: sale dydaktyczne ZS nr 3, ul. Sowińskiego 1 Szczecin